

De Overleefkaart



Auteur: Ambrosius Duuk

De Overleefkaart

Thema: Overlevingsstrategieën herkennen

Vorm: Visualisatie / werkblad

Energie: Laag – midden

Instructie:

Teken een kaart met de volgende gebieden:

- Het Vechtbos
- De Vluchtgrot
- Het Bevriesmeer
- Het Fawn-dorp (*Fawn is een overlevingsstrategie waarbij je je automatisch aanpast, pleast of onderwerpt om gevaar, afwijzing of conflict te vermijden.*)
- Het Wensmeer

Teken waar je het vaakst verblijft.

- Hoe ziet het eruit?
- Wat of wie woont daar?
- Hoe kom je bij je eigen kern terug?